

GIT Tutorial

Work in Progress !

Made by m0e@2019 --- E42L

GIT Tutorial

Hilfreiche Links vorab:

Grundlegende Befehle:

Branching

Tags

Reset lokal Repository

Software (Windows oder MultiPlattform)

Häufiger Workflow

Hilfreiche Links vorab:

[Tutorial - kein SchnickSchnack](#)

[Git für Einsteiger](#)

[Github Playground](#)

[Think like \(a\) GIT](#)

[Daten diese Tutorials](#)

[Tutorial Repo](#)

Grundlegende Befehle:

```
git init
```

```
git add . || git add
```

```
git commit -m "grund" || git commit -a -m "grund"
```

```
git remote add origin http://pfad.zum/repo.git
```

```
git push -u origin master (einmalig, dann langt git push für push ins master)
```

```
git clone url (opt. lokalesVerzeichniss)
```

```
git clone --recursive
```

Lokal wird mit `git init` ein Repository erzeugt, und der Ordner `.git` angelegt. Hier liegen configuration des Repositories und weiter Daten (für uns hier irrelevant). In der Regel wird man ein Verzeichnis wählen das bereits Daten enthält. Um diese dem Repository bekannt zu machen (einchecken) führen wir den Befehl `git add .` aus. Hiermit werden alle im Verzeichnis enthaltenen Dateien und Ordner ins Repository aufgenommen. Um nur bestimmte Dateien oder Ordner aufzunehmen kann man statt des Punktes den

Datei-/Ordnernamen angeben. Möglich ist auch die Angabe in Form von "Wildcards" um etwa alle Dateien eines Typs aufzunehmen -> `git add *.png` oder `git add GenialeDateien.*`

~Screendump:~

```
$ git init
Initialized empty Git repository in /mnt/c/Users/m0e/Documents/GIT/Test-GIT-TUT/.git/

$ git add *.md
```

Unsere Dateien wurden jetzt zur Versionskontrolle (Staging Area) hinzugefügt, im Git Jargon `staged` oder `staging` genannt. mit `git status` zeigt uns GIT diesen Zustand auch an:

~Screendump:~

```
$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

       new file:   README.md
       new file:   Test.md
```

Nachdem nun alle Dateien in der Staging Area gesammelt sind können wir einen Commit ausführen und die Dateien zum Repository hinzufügen. `git commit` öffnet den Standard Texteditor mit einer ähnlichen Meldung:

```
GNU nano 2.7.4      File: /mnt/c/Users/m0e/Documents/GIT/Test-GIT-
TUT/.git/COMMIT_EDITMSG

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
#
# Initial commit
#
# Changes to be committed:
#   new file:   README.md
#   new file:   Test.md
#
```

hier kann man noch weiter Kommentare einfügen, i.d.R. wird man die vorhandenen Kommentare lassen, welches die Ausgabe von `git status` enthält. Hierdurch erkennt man besser was genau mit dem Commit geändert wurde. Gibt man zusätzlich den Schalter `-v` mit an wird noch ein DateiDiff der Commitmeldung hinzugefügt.

Bei kleinen Änderungen kann die Commit Nachricht auch direkt im Befehl mitgegeben werden

```
$ git commit -m "Schneller Commit, kleine Bugfixes"
[master (root-commit) f99b0dd] Schneller Commit, kleine Bugfixes
 2 files changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 README.md
 create mode 100644 Test.md
```

Die Ausgabe darunter teilt uns nun mit das der Commit erfolgreich dem `master Branch` hinzugefügt wurde, die SHA-1 Checksumme (`f99b0dd`), die Commitmeldung, die geänderten Dateien und eine Angabe über die hinzugefügten oder entfernten Zeilen.

Für Dateien die bereits mit `git add` hinzugefügt wurden kann man später das Staging überspringen.

```
$ git commit -a -m "Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging"
[master f205c80] Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging
 1 file changed, 3 insertions(+)
```

Normalerweise wird man im Umgang mit GIT einen Zentralen Server wie Github, Gitlab, Bitbucket oder selbstgehostet benutzen. Um unserem Lokalen Repository diesen Server bekannt zu machen führen wir den folgenden Befehl aus: `git remote add origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git` Im Beispiel wird das **Vorher** angelegte Repository [Test-GIT-TUT](https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git) auf [Github](https://github.com) benutzt.

Wenn wir jetzt `git push -u origin master` ausführen werden unsere Daten des Commits auf den Remote Server (origin, Name wählbar) in den Master-Branch geladen. Hiermit können auch weitere Server oder Branches hinzugefügt werden. `git push -u developer nightly` würde die Daten auf einen mit `git remote` als Developer in die *Nightly-Branch* laden.

```
$ git push -u origin master
Username for 'https://github.com': supamoe25@gmail.com
Password for 'https://supamoe25@gmail.com@github.com':
Counting objects: 7, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (4/4), done.
writing objects: 100% (7/7), 612 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git
 * [new branch]      master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
```

Gibt man nun jemandem den Link zum Repository, kann sich dieser den Inhalt anschauen, auf seinen Rechner laden, bearbeiten, Änderungen hochladen (Schreibrechte vorausgesetzt) etc.

`git clone <link>` oder `git clone --recursive <link>`

lädt das Repository in einen Unterordner (Name des Repo) ins aktuelle Verzeichnis.

```
$ git clone https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git
Cloning into 'Test-GIT-TUT'...
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 7 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
```

Mit `git log` bzw `git log -p` kann man sich alle Commits bzw alle Commits mit Änderungen anzeigen lassen:

```
$ git log

commit f205c80841f3b37957101285fc6af5b1691cc81d
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 16:01:40 2019 +0100

    Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging

commit f99b0dd5b53a0f66e893bf6cd269eca779851082
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 15:55:32 2019 +0100

    Schneller Commit, kleine Bugfixes
(END)
```

```
git log -p

commit f205c80841f3b37957101285fc6af5b1691cc81d
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 16:01:40 2019 +0100

    Schneller Commit, kleine Bugfixes, OHNE Staging

diff --git a/Test.md b/Test.md
index 980a0d5..d6baa93 100644
--- a/Test.md
+++ b/Test.md
@@ -1,4 @@
    Hello world!
+
+
+Was hinzugef<C3><BC>gt

commit f99b0dd5b53a0f66e893bf6cd269eca779851082
Author: m0e <supamoe25@gmail.com>
Date: Sat Jan 19 15:55:32 2019 +0100

    Schneller Commit, kleine Bugfixes

diff --git a/README.md b/README.md
```

```

new file mode 100644
index 0000000..8829e9f
--- /dev/null
+++ b/README.md
@@ -0,0 +1,3 @@
+Hello world !
+
+Daten fuer GIT Tut
diff --git a/Test.md b/Test.md
new file mode 100644
index 0000000..980a0d5
--- /dev/null
+++ b/Test.md
@@ -0,0 +1 @@
+Hello world!
(END)

```

Eine Übersicht über die vorhandenen Remote Repositories gibt `git remote -v`

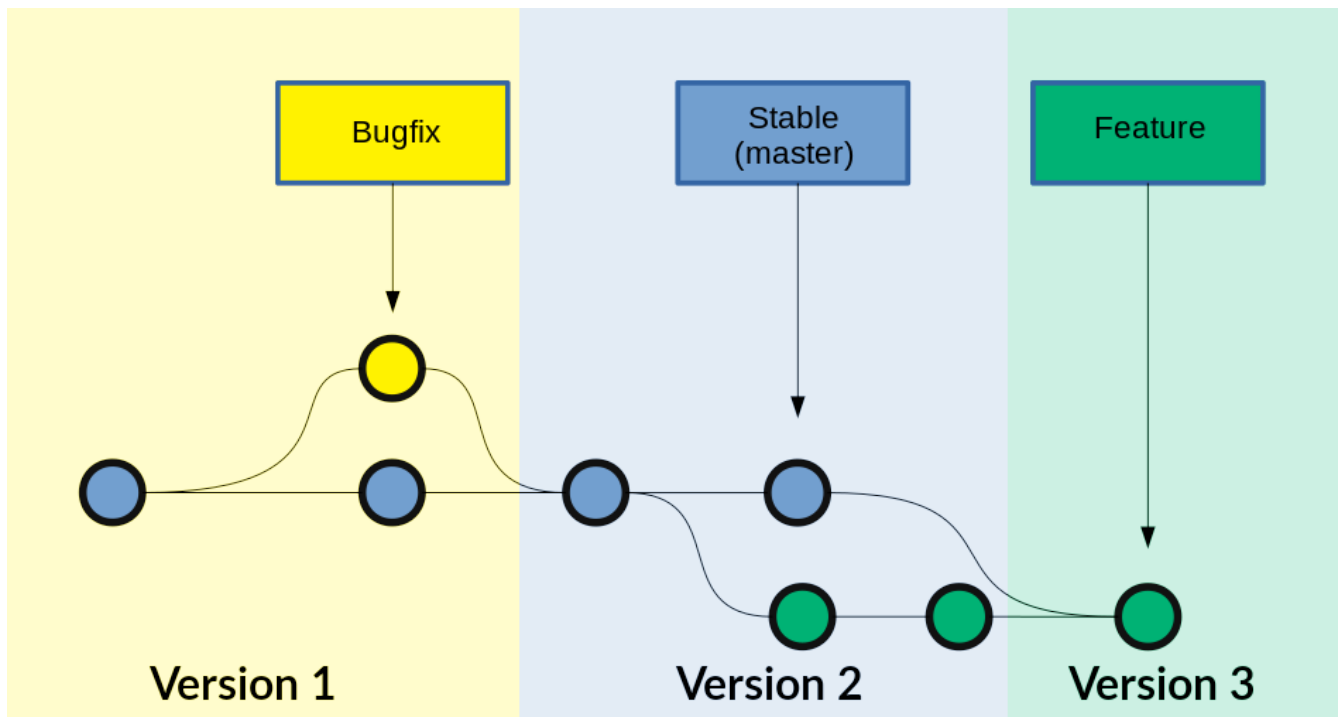
```

$ git remote -v
origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git (fetch)
origin https://github.com/darthm0e/Test-GIT-TUT.git (push)

```

Um die aktuellsten Änderungen ins lokale Repository zu übertragen führt man `git pull` aus. GIT versucht die neuen Commits aus dem Remote Repository zu holen und mit den lokalen Dateien zusammenzuführen.

Branching



`git branch "branchname" -> Branch erstellen`

git checkout "branchname" -> Zum Branch wechseln

git push --set-upstream origin "branchname" -> Branch hochladen

git checkout master -> Zurück zum master Branch

git merge "branchname" -> branch einchecken

git branch -d "branchname" -> branch löschen

git push -> hochladen

Tags

git tag -> Tags anzeigen

git tag -a v1.2.3 -m "Version 1.2.3" -> Kommentierter Tag erstellen

git push origin --tags -> Tags in Repo pushen

Reset lokal Repository

git fetch origin

git reset --hard origin/master

Software (Windows oder MultiPlattform)

GitBash & GitGUI

The screenshot shows the Git GUI interface. At the top, there's a menu bar with 'File', 'Edit', 'View', and 'Help'. Below it, a commit history tree is visible, showing a merge of 'remotes/origin/master' into 'master'. The current commit's SHA1 ID is 475d5a302ae840dfa8e70fd2d856f37a0e252876b. The interface is split into two main panes. The left pane shows the commit details, including the author (m0e), committer (m0e), parent commit (709e996c6647ea4d6d4c83bc5785b580afad7763), and the commit message 'update'. The right pane shows a diff view of three files: README.md, auto.sh, and generate.sh. The diff for README.md shows a change from 'index a3c6f83..a5d00f6 100644' to 'index 4f9ba2c..5aa4a00 100755'. The diff for auto.sh shows a change from 'index da20c1f..69aedf8 100755' to 'index 4f9ba2c..5aa4a00 100755'. The diff for generate.sh shows a change from 'index 4f9ba2c..5aa4a00 100755' to 'index 4f9ba2c..5aa4a00 100755'. The diff content shows changes to the shebang line and the command used to run the heatmap.pl script.

SourceTree

Github Desktop

The screenshot shows the Github Desktop interface. The top bar includes 'File', 'Edit', 'View', 'Repository', 'Branch', and 'Help'. The current repository is 'GIT-Tut' and the current branch is 'master'. The 'Fetch origin' button is visible, indicating the last fetch was an hour ago. The main area shows a commit message for 'GIT-Tutorial.md'. The commit message starts with '2 changed files' and lists the files: 'GIT-Tutorial.md' and 'gitGUI.png'. The commit message content includes a list of helpful links: 'Hilfreiche Links vorab:', 'Tutorial - kein SchnickSchnack', 'Git für Einsteiger', 'Github Playground', 'I think like (a) GIT!', 'Dieses Repo!', 'Daten diese Tutorial!', and 'Tutorial Repo!'. Below the commit message, there's a 'Summary (required)' field and a 'Description' field. The 'Commit to master' button is at the bottom.

Git Kraken

[Fork](#)

[CodeReview](#)

[Git Blade](#)

Häufiger Workflow

Während der Entwicklungsarbeit wird der Workflow meistens in etwa so aussehen:

- Aktuellen master-Branch vom Server downloaden (vorher mit git status sicherstellen, dass man sich auf dem master-Branch befindet. Wenn nicht: git checkout master): `#> git pull`
- Einen neuen Branch für das kommende Feature anlegen: `#> git checkout -b meinfeature master`
- [Änderungen am Code durchführen]
- Geänderte und neue Dateien stagen: `#> git add .`
- Änderungen committen: `#> git commit -m "Changes xyz"`
- Jetzt den Branch auf den Server laden, wenn gewünscht: `#> git push -u origin meinfeature`
- ... oder direkt in dem master wechseln: `#> git checkout master`
- (nochmals aktuellen Code ziehen - zur Sicherheit) `#> git pull`
- Eigenen Code mit master zusammenführen: `#> git merge meinfeature`
- Nicht mehr benötigten Branch löschen: `#> git branch -d meinfeature`
- Aktualisierten master auf den Server pushen: `#> git push`

- Fertig

~ Made by m0e@2019 --- *enigma42Labs* ~